

Bonjour!

Nous sommes très heureux de vous souhaiter la bienvenue au Supercamp au collège Vanier. Ce guide a pour but de vous fournir les renseignements importants sur le camp et de préparer votre enfant à son séjour. Votre inscription vous engage à lire ce guide attentivement. Nous vous conseillons de le garder à portée de main à des fins de consultation.

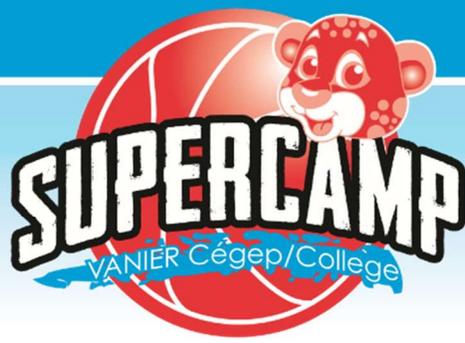
Dans cette trousse d'information, portant sur le camp d'été, vous trouverez une première section s'adressant aux parents ainsi qu'une seconde section destinée aux enfants (infos campeurs). Par ces infos campeurs Supercamp souhaite encourager le développement d'attitudes positives. Nous vous suggérons de les lire avec votre enfant.

Si vous avez des questions après la lecture de ce guide, n'hésitez pas à communiquer avec nous par téléphone, du lundi au vendredi, de 9h à 17h, (514) 744-7611, ou par courriel à supercamvaniercollege.qc.ca.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez et nous vous souhaitons un très bel été.

L'équipe Supercamp au Collège Vanier

**Le terme parent est utilisé pour désigner le tuteur légal de l'enfant. Le masculin est utilisé dans ce document sans discrimination et uniquement dans le but d'alléger le texte*



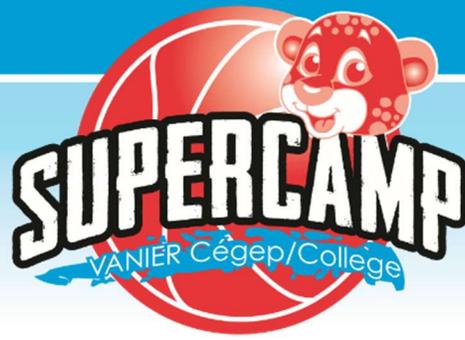
INFORMATION GÉNÉRALE

Mot de Passe

Pour quitter avec votre enfant vous devez vous rendre dans le gymnase et donner votre mot de passe à l'animateur responsable du groupe de votre enfant. Vous serez alors autorisé à quitter les lieux. Si vous envoyez quelqu'un d'autre que vous pour chercher vos enfants vous serez alors responsable de donner votre mot de passe à cette personne avant qu'elle ne se présente. Dans l'éventualité où une personne se présente sans mot de passe, elle sera dirigée à la réception où une équipe sera en place pour vérifier son identité. Sous aucune circonstance un enfant aura le droit de quitter les lieux si un de ses deux critères n'est pas respecté.

LIEU DE RENCONTRE

Au Complexe sportif du collège Vanier, 821 Ste-Croix. **Notre bureau se trouve au premier étage du complexe sportif au Collège Vanier, salle G127, en face de l'entrée principale.** Tous les matins, les animateurs attendront les campeurs dans le gymnase. Les campeurs seront aussi dans le gymnase à la fin de la journée et durant les heures de service d'accueil prolongé.



ARRIVÉES ET DÉPARTS

IMPORTANT – LA SÉCURITÉ DES ENFANTS AVANT TOUT !

Pour des raisons de sécurité et pour permettre l'accès des véhicules d'urgence au site, veuillez respecter les règles suivantes à l'arrivée et au départ des campeurs.

***le stationnement est gratuit de 7h00 à 9h30 et de 15h45 à 8h00. Vous devez laisser vos clignotants allumés durant ces heures.**

Le matin, de 7h00 à 9h

Vous devez venir reconduire votre enfant à l'intérieur. Vous devez **obligatoirement utiliser un stationnement. Vous devez laisser vos clignotants allumés durant ces heures.**

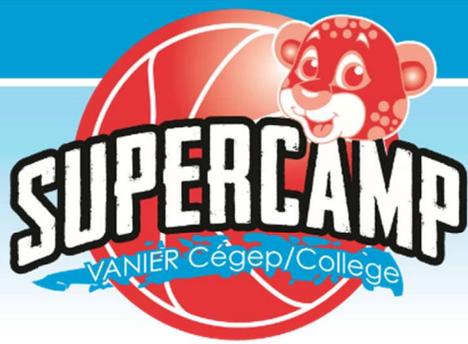
Le soir, de 16h00 à 18h00

Les activités du camp se terminent à 16h00. Vous **devez obligatoirement utiliser un stationnement. Vous devez laisser vos clignotants allumés durant ces heures.**

Si votre enfant ne fréquente pas le service d'accueil prolongé et que vous souhaitez accélérer le processus pour venir chercher votre enfant, nous vous invitons à spécifier dans le formulaire d'inscription que celui-ci peut quitter seul à la fin de la journée. Ainsi, votre enfant pourra vous attendre à l'extérieur du complexe.

Heure d'arrivée

Comme le camp débute à 9h15, les campeurs sont les bienvenus dans le gymnase dès 8 h 45. Évidemment, ceux qui sont aussi inscrits au service d'accueil prolongé peuvent entrer à compter de 7 h 00.



Heure de départ

À 16h00, les enfants qui sont autorisés à quitter seul pourront le faire. Ceux qui ne sont pas inscrits au service d'accueil prolongé (SAP) seront rassemblés par les animateurs dans le gymnase. Les parents qui ne souhaitent pas bénéficier du SAP ont la responsabilité de venir chercher leur enfant à 16h00 dans le gymnase, de s'identifier et de donner leur mot de passe auprès de l'animateur de leur enfant. À partir de 16h15, des frais de 5\$ seront chargés aux parents pour tout enfant non inscrit au SAP*.

***Veuillez prendre note que vous ou la personne qui vient chercher votre enfant devez absolument donner le mot de passe inscrit dans le formulaire d'inscription, sans quoi nous devons procéder à des vérifications supplémentaires.**

SERVICE D'ACCUEIL PROLONGÉ (SAP)

Assurez-vous que votre enfant est bien inscrit au SAP. Son inscription au service d'accueil prolongé vous sera confirmée dans le courriel envoyé le jeudi précédant le début de chaque séjour. Vous pouvez faire l'inscription en tout temps en retournant dans votre compte Amilia : www.amilia.com/supercamp-vanier

L'horaire du SAP est de 7h00 à 8H45 le matin et de 16h15 à 18h00 le soir .

Le matin, les enfants inscrits au SAP doivent signaler leur présence au responsable dès leur arrivée. Le soir, lorsque vous venez chercher votre enfant, nous vous demandons de donner son nom et votre mot de passe à l'animateur en charge pour qu'il note le départ de votre enfant. Tous les enfants doivent avoir quitté à 18 h 00. Dès 18h01, des frais de retard s'appliquent à raison de 10\$ par tranche de 15 minutes.

Nous vous demandons d'inscrire votre enfant au SAP au plus tard le jeudi précédant votre séjour. Cela nous permet de prévoir le personnel nécessaire et d'inscrire votre enfant sur la liste de présence tout en vous faisant bénéficier des tarifs à la semaine. Vous pouvez aussi faire l'inscription à la journée en tout temps en retournant dans votre compte Amilia pour ajouter une inscription.

Départ anticipé au cours de la journée

Si vous désirez venir chercher votre enfant à l'avance, nous vous demandons d'en aviser l'animateur, par écrit ou verbalement, au plus tard le matin même. Étant donné la taille de nos installations, et même si nous pouvons situer votre enfant sur le site en tout temps, vous devez prévoir au moins 15 minutes pour aller chercher votre enfant dans son local ou sur son lieu d'activité le moment venu.



FICHE SANTÉ ET SOINS DE SANTÉ

Si votre enfant a une allergie grave, vous devez fournir deux auto-injecteurs d'éphédrine (EpiPen®), un que votre enfant conservera sur lui et un second pour son animateur. Le parent doit l'indiquer sur la fiche de santé du participant. Nous conseillons aux parents de remettre personnellement l'auto-injecteur d'éphédrine, identifié au nom de l'enfant, à un membre de l'équipe de coordination le premier matin où votre enfant participera au camp.

Si votre enfant doit prendre des médicaments durant la journée vous devez en avertir verbalement l'animateur et l'indiquer sur la fiche de santé du participant. Les médicaments devront être remis à un membre de l'équipe de coordination à l'arrivée de l'enfant. Les médicaments seront alors mis sous clé et donnés à l'enfant à l'heure convenue.

Aucun enfant ayant des symptômes de maladie contagieuse (fièvre, maux de ventre importants, nausées, etc.) ne peut être admis au camp.

LES REPAS

Les enfants doivent apporter leur repas, il n'y a pas de micro-ondes disponible. Les lunchs ne seront pas réfrigérés, il faut donc éviter les aliments qui supportent mal la chaleur comme la mayonnaise et le yogourt. Ajoutez-y un bloc réfrigérant (*ice pack*) et évitez les contenants de verre. Pensez aussi à inclure deux collations et une bouteille d'eau. Vous pouvez aussi prévoir un repas chaud dans un thermos.

REPAS À LA CAFÉTÉRIA 35.00\$/SEMAINE

Les parents auront maintenant l'option d'acheter des repas à la cafétéria à chaque semaine. L'inscription au programme repas devra se faire à même le compte Amilia au plus tard le jeudi précédant la semaine de camp. Notez cependant que les collations ne seront pas fournies.

Avertissement : allergies aux arachides et aux noix

Comme certains enfants qui fréquenteront le camp pendant l'été sont gravement allergiques aux arachides et aux noix, nous demandons votre collaboration pour que les repas et collations de votre enfant ne contiennent aucune trace d'arachide ni de noix.



QUOI APPORTER AU CAMP

Pour pouvoir participer aux activités, nous demandons aux campeurs d'avoir avec eux une tenue sportive (short et t-shirt) ainsi que des souliers de course et des bas. **Les montres, colliers, bracelets, bijoux, jouets, cartes à jouer (dont les cartes Pokémon), cellulaires, ipod, mp3 et tout autre appareil électronique ne sont pas acceptés au camp** et doivent être laissés à la maison afin d'éviter les blessures, les pertes, les bris ou les vols*. En tout temps, il faut prévoir :

- un costume de bain (préférentiellement une pièce) ;
- une serviette;
- un cadenas;
- un tube de crème solaire pour éviter les coups de soleil (appliquer la crème à votre enfant avant d'arriver au camp);

- une casquette ou un chapeau;
- un lunch (sans contenant de verre, s'il doit rester froid fournir un *icepack*, sinon le mettre dans un thermos car aucun micro-ondes n'est disponible) et deux collations;
- une bouteille d'eau;
- Vêtements de rechange (au besoin).

Un enfant qui ne possède pas une tenue adéquate (ex.: sandales.) peut se voir refuser la participation aux activités.

Comme nous jouons aussi bien à l'intérieur qu'à l'extérieur, il est important de prévoir l'habillement en fonction de la température (ex: imperméable, chandail chaud, etc.)

Tous les iPod, lecteur MP3 et autres appareils électroniques, ne sont pas acceptés au camp et doivent être laissés à la maison¹. De plus, il est inutile d'apporter de l'argent au camp, aucun achat ne sera permis.

¹ Supercamp à Vanier se dégage de toute responsabilité concernant les pertes, les bris ou les vols



LES OBJETS PERDUS

SVP, veuillez identifier les vêtements et les accessoires de votre enfant. Le camp n'est pas responsable des objets personnels, perdus ou volés. Une table d'objets perdus sera accessible à l'entrée. Les objets seront conservés jusqu'au 1er septembre. Après cette date les objets non-réclamés seront remis à des organismes de charité.

LA DISCIPLINE

Si un enfant démontre des problèmes de comportement qui perturbent le bon déroulement des activités ou s'il enfreint les règlements du camp, un avertissement verbal, puis écrit seront faits aux parents. Si la situation persiste, elle peut mener au renvoi. Dans le cas d'une situation exceptionnelle, le renvoi peut aussi être immédiat.

L'intimidation, la violence physique, verbale ou toute autre situation qui met en péril la sécurité des participants sont des comportements inacceptables qui entraîneront des sanctions sévères comme la suspension ou le renvoi. Il est à noter qu'aucun remboursement ne sera effectué si le participant est suspendu ou renvoyé pour une raison disciplinaire.

L'ENCADREMENT

Nos groupes sont encadrés par des moniteurs ayant reçu une formation de plus de 50 heures. De plus plusieurs de nos activités sont animées par des spécialistes qui se joignent aux groupes afin de rendre l'activité plus sécuritaire et plus intéressante.

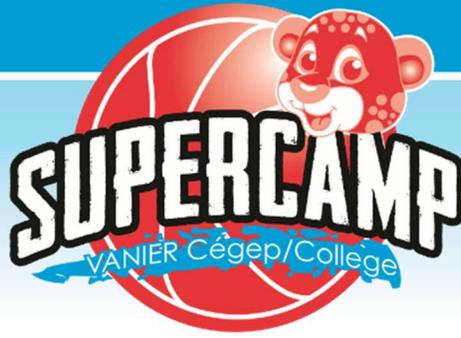


LES GROUPES

Pour assurer une continuité, nous essayons, dans la mesure du possible, de garder les enfants avec le même animateur chaque semaine. Donc, à moins d'avis contraire, votre animateur sera probablement le même pour tous les séjours.

Sur le formulaire d'inscription au camp, votre enfant peut indiquer le nom d'un ami avec qui il désire être jumelé. Comme les groupes sont assignés le mercredi dès midi pour la semaine suivante, il est possible de retourner dans votre compte pour mettre à jour le nom d'un ami rencontré au camp. Cette nouvelle information sera prise en compte dès la semaine suivante. Nos groupes sont formés en fonction de l'âge des campeurs et du séjour choisi. Pour être dans le même groupe, il faut que les deux enfants soient du même groupe d'âge et inscrits au même séjour, à la même semaine.

Votre enfant découvre le lundi matin qu'un de ses amis vient au camp et qu'ils ne sont pas dans le même groupe ? Comme les groupes sont souvent jumelés, ils auront la chance de se croiser au courant de la journée en plus de se faire de nouveaux amis !



INFOS CAMPEURS

À apporter:

- des souliers de course avec des bas ;
- une tenue sportive (short et t-shirt) ;
- vêtements de rechange (au besoin) ;
- un costume de bain une pièce ;
- une serviette ;
- un cadenas ;
- un tube de crème ;
- Couvre-tête (casquette, chapeau...) pour éviter les coups de soleil ;
- Deux collations ;
- Une bouteille d'eau ;
- Un lunch froid (sans contenant de verre).

Règles à suivre :

Je laisserai mes jouets, mes jeux, mon lecteur MP3 et mon argent à la maison¹

Je respecterai tous les animateurs et tous mes camarades dans mon groupe.

Je participerai de mon mieux à toutes les activités !

¹Supercamp à se dégage de toute responsabilité concernant les pertes, les bris ou les vols.